



LABORATORIO WARHOL

UNA SPERIMENTAZIONE TRA REALTÀ VIRTUALE E LINGUAGGI ARTISTICI

Esplorazione guidata di un ambiente in realtà virtuale attraverso l'utilizzo del visore Oculus Quest 2:

i partecipanti saranno accompagnati in un percorso che unisce tecnologia e linguaggio artistico con un focus sull'esplorazione libera dello spazio virtuale e delle sue potenzialità espressive.

Attraverso strumenti digitali avanzati, sarà possibile sperimentare la scultura in realtà virtuale, modellando forme e idee in uno spazio tridimensionale.

Un'occasione per aprire nuove prospettive creative, permettendo di vivere il mondo virtuale come un ambiente in cui creare, sperimentare e dare forma alla propria immaginazione.

A CHI SI RIVOLGE LA PROPOSTA

Giovani dai 15 ai 34 anni.

I posti disponibili sono limitati.

DOVE E QUANDO

Venerdì 17 aprile 2026
dalle 18.30 alle 20.30

Sala Polivalente

Villa d'Almè, passaggio Parco del Borgo

COME FARE PER PARTECIPARE

Iscrizione obbligatoria scrivendo a
Chiara 388 7280643

oppure su Instagram

in DM a @progettoadovilla

 @INFOVIVA_

Attività realizzate nell'ambito del Progetto Idee In Movimento, finanziato dal bando "GIOVANI SMART"